

Προγραμματιζόμενα παιχνίδια τύπου Logo και μαθηματικές έννοιες



Ερευνούμε...



Τα καταφέραμε !!!



Ζωγραφίζουμε .



Δοκιμάζουμε...



Εντολές κατεύθυνσης και προγραμματισμός .



Προγραμματίζουμε τον Μπουρμπουλίνο.



Ξεκινάμε...



Μετράμε βήματα .